



INGAT WAKTU PEMAKAIAN OBAT

- Sebelum Makan : Obat diminum 30 menit sebelum makan
- Bersama Makan : Obat diminum setelah suapan pertama pada saat makan dan di lanjutkan dengan makan
- Sesudah makan : Obat diminum 30 menit Setelah makan

- Dosis Obat 3 x 1 - dalam sehari (24 jam) obat diminum 3 kali dengan jeda 8 jam, Misalnya :

Obat ke 1 = jam 07.00

Obat ke 2 = jam 15.00

Obat ke 3 = jam 23.00

Ctt. Sama halnya dengan obat yang diminum 1x1 dan 2x1 tinggal sesuaikan waktunya.



APA ITU SEDIAAN TABLET/ PIL/KAPSUL ?



Tablet adalah sediaan padat mengandung bahan obat dengan atau tanpa bahan pengisi. Sedangkan Kapsul adalah bentuk sediaan padat yang mengandung bahan obat dalam suatu cangkang keras atau lunak yang dapat larut.

L.edu.67/PKRS/2020



CARA PENGGUNAAN SEDIAAN TABLET/PIL/KAPSUL



UNIT PROMOSI KESEHATAN
RSUD PROF. DR. W. Z. JOHANNES
KUPANG
TAHUN 2019

Cara Penggunaan Sediaan Tablet/Pil/Kapsul.



Cuci tangan hingga bersih dengan menggunakan sabun dan air, sebelum memulai meminum obat.

Tablet/Kapsul/Pil.

Obat bentuk sediaan tablet/kapsul/pil ini harus langsung ditelan dengan menggunakan air minum.



Tablet Kunyah.

Tablet ini dikunyah terlebih dahulu baru kemudian ditelan. Kemudian minum air putih untuk memastikan seluruh obat tadi telah tertelan seluruhnya.



Tablet Salut.
Tablet yang dilapisi bahan seperti salut gula dan salut selaput ini juga harus langsung ditelan secara utuh, tanpa dibagi menjadi dua apalagi digerus atau dihancurkan.

Tablet Effervescent.
Obat bentuk sediaan tablet effervescent ini harus dilarutkan dalam air minum terlebih dahulu baru kemudian diminum hingga habis.



Tablet Bukal.

Tablet bukal harus diletakkan diantara pipi atau gusi bawah, kemudian tutup mulut dan jangan ditelan sampai tablet larut dengan sempurna.



Tablet Sublingual.
Tablet Sublingual diletakkan dibawah lidah dan jangan ditelan sampai tablet larut dengan sempurna.



Tablet Hisap.

Tablet hisap adalah tablet yang digunakan dengan cara dihisap didalam mulut sampai tablet larut dengan sempurna.